

Zaalhockey seizoen 22/23

Verschillen met veldhockey

Veld

- 23 meterlijn = middellijn (opzettelijke overtreding = strafcorner)
- balk
- 5=3 (afstand bij vrije slag, balk op minimaal 3 meter = medespeler)
- Strafcorner: verdediger aan de andere kant van het doel, niet achter doel langs, verdedigers die niet achter de achterlijn staan, minimaal kop andere cirkel

Spelen van de bal

- Alleen pushen, niet slaan of flatsen
- Sleppush mag
- Bij push inzet beweging max 50 cm
- Bal mag niet van de grond, behalve bij schot op doel (mits niet gevaarlijk).
- Bij stoppen mag de bal opspringen en bij passen tot 10 cm van de grond als tegenstander er geen nadeel van heeft.
- Bal mag alleen in de lucht gestopt worden, niet gespeeld.

Liggend spelen

- Liggend spelen mag niet, behalve keeper in eigen cirkel.
- Spelers mogen dus niet op hand, knie of arm steunen (behalve hand(en) aan de stick)

Gevaarlijk spel

- Blok = stick ligt al voor het lichaam.
- Door het blok spelen: hard en van “korte” afstand.
- Turn wordt altijd gezien als gevaarlijk spel
- Ook schot op doel kan gevaarlijk zijn

Tijd

- Tijd wordt bijgehouden door zaalleiding.
- Begin op tijd, tijd staat niet stil bij onderbrekingen.
- Zaalleiding houdt tijdstraffen bij. (Groen = 1 minuut, Geel = 2 of 5 minuten).
- Coach/begeleider: groen: 1 minuut (op de bank), team 1 speler minder; geel: 5 minuten (op de tribune), team met 1 speler minder.

Kleding

- Bitje + scheenbeschermers
- Handschoen (dringend advies)
- Zaalshoenen (non-marking)
- Keeper geen metalen gespen
- Uitspelende team eventueel uit-tenuue, inclusief sokken
- Keeper afwijkend kleur shirt
- Scheidsrechter afwijkend kleur shirt

Onspeelbaar

- Een bal tegen de balk klemmen
- Een speler opsluiten, er moet altijd ruimte/gelegenheid zijn om eruit te kunnen spelen.

Vragen?

Veel plezier!